

WAKO

K-1 Rules



Przetłumaczył: Adam Wasiołka
Dla Stowarzyszenia Paco Team Katowice

Zasady i reguły walki WAKO K-1

Spis treści

Art. 1. Definicje

Art. 2. WAKO K-1 wywodzi się z Japonii

Art. 3. Dozwolone obszary ataku

Art. 3.1. Niedozwolone techniki i zachowanie

Art. 3.2. Dozwolone techniki / Kryteria przyznawania punktów

Art. 3.2.1. Techniki uderzeń ręcznych

Art. 3.2.2. Techniki uderzeń stopą

Art. 3.2.3. Techniki rzucania

Art. 3.2.4. Ilość kopnięć w trakcie rundy

Art. 4. Werdykt

Art. 5. Zmiana werdyktu

Art. 6. Przyznawanie punktów

Art. 6.1. Dyrektywa 1 – ciosy

Art. 6.2. Dyrektywa 2 – przewinienia

Art. 6.3. Dyrektywa 3 – przyznawanie punktów (z wykorzystaniem Elektronicznego Systemu Przyznawania Punktów)

Art. 6.3.1. Remis (Elektroniczny)

Art. 6.4. Dyrektywa 3 – przyznawanie punktów (z wykorzystaniem „klikerów” i kart punktowych)

Art. 6.4.1. Remis („klikery”)

Art. 6.4.2. Korzystanie z odwrotu kart punktowych

Art. 6.4.3. Dyrektywa 4 – Kary

Art. 7. Kryteria przyznawania punktów ujemnych

Art. 7.1. Przewinienia

Art. 7.2. Ostrzeżenia

Art. 8. Na podłodze

Art. 9. Procedury po KO, RSC, RSC-H, kontuzja

Art. 9.1. Procedury w przypadku KO, RSC, RSC-H, kontuzji

Art. 9.2. Ogólne procedury w przypadku kontuzji

Art. 10. Uścisk dłoni

Art. 11. Przyjmowanie środków farmakologicznych

Art. 12. Zdolność medyczna do udziału w walce

Art. 12.1. Opieka medyczna

Art. 13. Limit wieku Kickboxera

Art. 14. Porozumienia

Art.15. Nota

Zasady i reguły walki WAKO K-1

Art. 1. Definicje

Art. 2. WAKO K-1 wywodzi się z Japonii.

- Techniki zadawania ciosów łokciem są zabronione.
- Klincz nie może trwać więcej niż 5 sekund, dopuszcza się trzymanie przeciwnika za szyję oburącz jedynie w przypadku ataku kolaniem. Zezwala się na jedno uderzenie kolaniem w trakcie jednego klinczu.
- Zabrania się wejścia na ring w spodenkach Muay Thai lub innym stroju tej dyscypliny.
- Zabrania się jednoczesnego trzymania nogi i zadawania ciosów lub kopnięć.
- Techniki zadawania ciosów rękami, które trafiają w dozwolone obszary ataku mają dla sędziów taką samą wartość jak techniki zadawania ciosów kolaniem, nogą lub jakiegokolwiek inne dostępne techniki.
- WAKO K-1 jest dyscypliną sportową i podobnie jak inne style wykorzystuje ten sam ring, te same kategorie wagowe i zasady ogólne dotyczące trenerów i zawodników oraz zachowania zawodników co w Full Contact, czy Low Kick. Prosimy o uważne zapoznanie się z naszymi zasadami Kickboxingu zanim zdecydujecie się na wejście do świata K-1 RULES.

Każdy zawodnik musi uzyskać legitymację WAKO SPORT PASS zawierającą ważne przez rok zaświadczenie lekarskie i okazać ją w podczas ważenia.

Podczas Mistrzostw Kontynentalnych lub Świata zabrania się wystawiania obcokrajowców w drużynach narodowych. Podczas ważenia wymaga się okazania paszportów odpowiednim przedstawicielom WAKO.

Art. 3. Dozwolone obszary ataku

Następujące części ciała mogą być atakowane za pomocą autoryzowanych technik walki:

- Głowa, przód i boki
- Tors, przód i boki
- Nogi, każda część, którą można zaatakować gołeniami
- Stopy, jedynie w przypadku podcięć

Art. 3.1. Niedozwolone techniki i zachowanie

Zabrania się:

- Atakować gardła, dolnej części brzucha, nerek, pleców, stawów, krocza oraz tyłu głowy lub szyi.
- Chwytnia nogi przeciwnika.
- Kopnięcia typu front kick przedniej części uda, kolana lub golenia; dotyczy to również ataków kolaniem.
- Trzymając przeciwnika za szyję wyprowadzenia więcej niż jeden cios kolaniem.
- Przekręcania, podnoszenia i obracania przeciwnika.
- Zadawania ciosów łokciem, kantem dłoni, głową, kciukiem i ramieniem.
- Podcięć powyżej kostki.
- Odwracania się plecami do przeciwnika, ucieczki, upadku, zamierzonego klinczu, technik osłepiania, zapasów i sięgania poniżej pasu przeciwnika.
- Atakowania przeciwnika, który znalazł się między linami.

- Atakowania przeciwnika, który pada na podłogę lub już się na niej znalazł w momencie kiedy jedna ręka lub kolano styka się z podłożem.
- Opuszczania ringu.
- Dalszej walki po komendzie „Stop” lub „Break” lub po oficjalnym sygnale zakończenia rundy.
- Natłuszczania twarzy lub ciała.
- Naruszenia zasad i przepisów w zależności od ich powagi mogą prowadzić do ostrzeżeń, punktów ujemnych lub nawet dyskwalifikacji.

Trenerom / Sekundantom zabrania się:

- Niestosownego podważania / komentowania decyzji sędziego ringowego i innych sędziów
- Niestosownego podważania / komentowania nieprzyznanych punktów
- Atakowania fizycznie lub werbalnie jakichkolwiek przedstawicieli wszystkich stron, zarówno w ringu jaki i poza nim
- Popychanie, chwytywanie bez określonego celu, plucie lub nawet usiłowanie podjęcia którejś z tych czynności skutkować będzie natychmiastowym usunięciem z obszaru przy ringu przeznaczonym dla trenerów oraz możliwym stałym wydalaniem miejsca organizacji walki.
- Ostrzeżenia udzielane trenerom i sekundantom obciążają konto Kickboxera.

Art. 3.2. Dozwolone techniki / Kryteria przyznawania punktów

Punkt musi zostać przyznany po wykonaniu dozwolonej techniki i przy spełnieniu następujących kryteriów przyznawania punktów:

1. Dobra forma (dobra technika przy zachowaniu całkowitej równowagi)
2. Energiczny cios (z pełną siłą i szybkością)
3. Świadomość (całkowita koncentracja oraz nieodwracanie twarzy podczas wykonywania techniki)
4. Dobre wyczucie czasu i odpowiedni dystans (co sprawia, że dana technika osiąga maksymalny pożądaný efekt)
5. Sportowa postawa (brak złych zamiarów w trakcie wykonywania danej techniki).

Art. 3.2.1. Techniki uderzeń ręcznych

- Ciosy (wszystkie z repertuaru bokserskiego)
- Ciosy grzbietem dłoni typu backfist oraz spinning backfist
- Klincz trzymając szyję przeciwnika oburącz nie dłużej niż 5 sekund z wyprowadzeniem jednego uderzenia kolanem.

Art. 3.2.2. Techniki uderzeń stopą

- Techniki uderzeń stopą, nogą i kolanem
- Kopnięcie typu front kick
- Kopnięcie typu side kick
- Kopnięcie typu roundhouse kick
- Kopnięcie piętą, także w udo przeciwnika i także z obrotu
- Kopnięcie typu crescent kick
- Kopnięcie typu axe kick
- Kopnięcie typu jump kick
- Wykorzystywanie goleni do ataku na każdą część ciała i głowy zgodnie z Art. 3 i dozwolonymi obszarami ataku.

- Klincz trzymając szyję przeciwnika oburącz nie dłużej niż 5 sekund z wyprowadzeniem jednego uderzenia kolanem.
- Podcięcia stopą pod warunkiem, że angażują stopy (kostka i środkowa część łydki).

Art. 3.2.3. Techniki rzucania:

- Zawodnik K-1 nie może rzucać przeciwnika wykorzystując tors, biodra, kostki, stopy lub nogi. Techniki ręczne i nożne powinny być wykorzystywane w równym stopniu w trakcie całego okresu walki. Uznaje się jedynie te techniki nożne, które wyraźnie wskazują na intencję uderzenia przeciwnika z właściwą siłą.
- Wszystkie techniki należy stosować z właściwą siłą. Jakakolwiek technika, która zostaje częściowo złagodzona lub zablokowana, lub, która jedynie dotyka, ociera lub popycha przeciwnika nie będzie punktowana.

Art. 3.2.4. Ilość kopnięć w trakcie rundy

Ze względu na charakter i styl K-1 nie ma potrzeby liczenia kopnięć jak w przypadku Full Contact.

Art. 4. Werdykt

Wszystkie werdykty podejmuje się w następujący sposób:

- Zwycięstwo na punkty: po zakończeniu walki Kickboxer, któremu decyzją większości sędziów przyznano zwycięstwo zostaje ogłoszony zwycięzcą (zwycięstwo większością głosów). Jeżeli Kickboxer jednocześnie odniesie kontuzję lub zostaje znokautowany i nie może kontynuować walki, sędziowie zliczają punkty zdobyte przez zawodników do tego momentu i zwycięzcą zostaje ten Kickboxer, który ma przewagę punktową.
- Zwycięstwo przez poddanie: jeżeli Kickboxer podda się w rezultacie kontuzji lub z innego powodu, lub jeżeli nie jest w stanie kontynuować walki po jednonumitowej przerwie między rundami, zwycięzcą ogłasza się jego przeciwnika.
- Zwycięstwo przez przerwanie walki: na podstawie decyzji sędziego (RSC – RSCH – TKO)
- Wydalenie: Jeżeli Kickboxer zostaje wydalony na podstawie decyzji Sędziego lub w przypadku gdy otrzyma karę, walka zostaje przerwana, a jego przeciwnik zostaje ogłoszony zwycięzcą.
- Kontuzja: Jeżeli sędzia uzna, iż zawodnik nie jest w stanie kontynuować walki w następstwie kontuzji lub innych powodów, walka zostaje przerwana, a jego przeciwnik zostaje ogłoszony zwycięzcą. Prawo do podjęcia takiej decyzji ma sędzia, który może skonsultować się z lekarzem. Po takiej konsultacji, sędzia postępuje zgodnie z zaleceniami lekarza. Jeżeli sędzia prosi o interwencję lekarza, na ringu przebywać mogą jedynie lekarz i sędzia. Sekundanci nie mają prawa wstępu na ring.
- Zwycięstwo przez dyskwalifikację: jeżeli Kickboxer zostaje zdyskwalifikowany, jego przeciwnik zostaje ogłoszony zwycięzcą. W przypadku dyskwalifikacji obydwu Kickboxerów, ogłoszona zostaje odpowiednia decyzja. Zdyskwalifikowany Kickboxer nie może otrzymać żadnej nagrody, medalu, trofeum i nagrody honorowej, stopnia lub tytułu w turnieju, podczas którego został zdyskwalifikowany, chyba, że Zarząd zdecyduje inaczej (podczas nieobecności Zarządu decyzje takie podjąć może Komisja Odwoławcza, lub jeżeli nie ma takowej, jakikolwiek oficjalny przedstawiciel organizatora). Decyzja, która nie została podjęta przez Zarząd może zostać na podstawie wniosku przedstawiona Komisji Odwoławczej w celu weryfikacji i potwierdzenia.

- Zwycięstwo przez walkower: ma miejsce w przypadku kiedy Kickboxer jest obecny w ringu i zgłasza gotowość do walki, a jego przeciwnik nie pojawia się w chwili wywołania go przez spikera. Po kilku minutach, po dźwięku gongu sędzia ogłasza obecnego Kickboxera zwycięzcą przez walkower. Sędzia ringowy prosi sędziów o odpowiednie wypełnienie kart punktowych, zbiera je i wzywa Kickboxera o stawienie się w centralnej części ringu oraz podnosi jego rękę na znak zwycięstwa.

Obowiązuje zasada trzykrotnego knock-down, co oznacza, iż walka zostaje przerwana, jeżeli zawodnik zostaje trzykrotnie powalony w tej samej walce. Sędzia uznaje zawodnika RSC – RSCH po trzecim nokdaunie.

Art. 5. Zmiana werdyktu

Wszystkie decyzje podjęte publicznie są ostateczne i nie mogą zostać zmienione, chyba że:

- Zostanie odkryta pomyłka w liczeniu punktów;
- Jeden z sędziów oznajmi, iż popełnił błąd i zamienił karty punktowe zawodników;
- Doszło do ewidentnego pogwałcenia zasad WAKO.

Obserwator / Organizator ringu z pomocą Komisji Odwoławczej WAKO rozpatrzy w trybie natychmiastowym wszystkie protesty. Po dokonaniu analizy zostanie ogłoszony oficjalny wynik.

Art. 6. Przyznawanie punktów

Przyznając punkty należy stosować się do następujących zasad:

Art. 6.1. Dyrektywa 1 – ciosy

W trakcie każdej z rund sędzia zaznaczy odpowiedni wynik dla każdego z Kickboxerów zgodnie z liczbą otrzymanych ciosów. Aby zaliczyć cios lub kopnięcie, dane uderzenie nie może zostać zablokowane lub powstrzymane. Wartość zarejestrowanych uderzeń w danej walce będzie zliczana na końcu każdej rundy i przyznawać się ją będzie lepszemu Kickboxerowi zgodnie ze stopniem wyższości danego Kickboxera. Uderzenia Kickboxera nie zostaną wzięte pod uwagę, jeżeli:

- są sprzeczne z przepisami
- lądują na ramionach
- są słabe i nie zostały wyprowadzone z nóg, ciała i ramion
- zostają częściowo skierowane w inną stronę lub zablokowane
- jeżeli jedynie dotykają, ocierają lub popychają przeciwnika.

Art. 6.2. Dyrektywa 2 – przewinienia

W trakcie każdej z rund sędzia nie może karać każdego przewinienia, które zauważy, bez względu na to czy sędzia ringowy je zauważył lub nie. Musi zwrócić uwagę sędziemu ringowemu na dane przewinienie. Jeżeli sędzia ringowy udziela oficjalnego ostrzeżenia jednemu z zawodników, sędzia musi to odnotować zapisując literę „W” w kolumnie Faule karty punktowej, co nie oznacza jednak przyznania punktu ujemnego zawodnikowi. Kiedy sędzia ringowy zdecyduje ukarać zawodnika punktem ujemnym, sędzia zanotuje „-1” w odpowiedniej kolumnie obok punktów, które ten zawodnik otrzyma na koniec danej rundy, zaznaczając tym samym konieczność odjęcia danego punktu od końcowego wyniku danej rundy.

Art. 6.3. Dyrektywa 3 – przyznawanie punktów (z wykorzystaniem Elektronicznego Systemu Przyznawania Punktów)

Po każdej z dozwolonych technik (ciosy, kopnięcia i podcięcia), która wyraźnie dosięgła dozwolonych celów z odpowiednią koncentracją, równowagą i siłą, sędzia naciśnie jednorazowo klawisz myszki przypisany do odpowiedniego zawodnika (narożnik czerwony lub niebieski). Punkty, począwszy od pierwszej rundy, przyznane przez sędziów zostaną automatycznie zsumowane i będą widoczne na monitorze umieszczonym na stole sędziowskim.

Po zakończeniu walki zwycięzcą zostaje zawodnik, który zdobył więcej punktów (wynik pojawi się na monitorze).

Jeżeli sędzia ringowy zarządzi faul lub wyda ostrzeżenie, poinformuje o tym fakcie sędziów i głównego sędziego, a informacja ta musi zostać wprowadzona do systemu elektronicznego. Po wprowadzeniu pojawi się na monitorze.

Jeżeli sędzia ringowy przyzna punkt ujemny, poinformuje o tym fakcie sędziów i głównego sędziego, a informacja ta musi zostać wprowadzona do systemu elektronicznego. Po wprowadzeniu pojawi się na monitorze, pomniejszając całkowity wynik każdego sędziego o 3 punkty (razem 9 punktów).

System elektroniczny pokazuje bieżący wynik. W każdej chwili walki, znana jest ilość zdobytych punktów.

Art. 6.3.1. Remis (Elektroniczny)

Jeżeli walka zakończy się remisem u jednego lub więcej sędziów (równa liczba punktów po trzech rundach) w celu wyłonienia zwycięzcy automatyczny system przyznawania punktów automatycznie zdecyduje o zwycięstwie zawodnika, który zdobędzie więcej punktów w ostatniej rundzie.

Art. 6.4. Dyrektywa 3 – przyznawanie punktów (z wykorzystaniem „klikerów” i kart punktowych)

Po każdej z dozwolonych technik (ciosy, kopnięcia i podcięcia), która wyraźnie dosięgła dozwolonych celów z odpowiednią koncentracją, równowagą i siłą, sędzia początkowo nie będzie odnotowywał punktów każdego z zawodników przy pomocy „klikerów”. Punkty zliczone przy pomocy „klikerów” zostaną zapisane na papierze po każdej z rund. Wyniki zostaną podliczone, a zwycięzcą zostanie zawodnik z największą liczbą punktów zdobytych w trzech rundach w przeliczeniu na sędziego.

Uwaga! Wszystkie walki K-1 odbywają się w systemie ciągłego podliczania punktów. Jeżeli system cyfrowy nie jest dostępny, każdy z sędziów w trakcie mistrzostw kontynentalnych i świata musi korzystać z „klikerów”.

Pod koniec każdej walki, sędzia podliczy całkowitą ilość zdobytych punktów i wskaże zwycięzcę z największą ilością zdobytych punktów. Sędzia musi zakreślić nazwisko zwycięskiego zawodnika.

- Cios na ciało lub w głowę 1 klik
- Kopnięcie na ciało lub w głowę 1 klik

- Podcięcie zakończone dotknięciem podłogi przez przeciwnika jakąkolwiek częścią ciała oprócz stopy 1 klik
- Kopnięcie z wyskoku na ciało 1 klik
- Kopnięcie z wyskoku na głowę 1 klik
- Atak kolanem lub atak kolanem na ciało z wyskoku 1 klik
- Atak kolanem lub atak kolanem na głowę z wyskoku 1 klik
- Atak kolanem na górną część nogi 1 klik

Art. 6.4.1. Remis („klikery”)

Jeżeli walka kończy się remisem (równa liczba punktów po trzech rundach) w celu wyłonienia zwycięzcy sędzia musi uwzględnić uwagi na karcie punktowej WAKO w następującej kolejności:

Uwagi na kartach punktowych WAKO:

1. Lepszy w ostatniej rundzie
2. Bardziej aktywny
3. Więcej kopnięć
4. Lepsza obrona
5. Lepszy styl i technika

Jednakże, pod koniec sędziowie muszą zastosować Zasadę 5.3.1., to jest zwycięstwo należy się zawodnikowi, który zdobył więcej punktów w ostatniej rundzie.

Art. 6.4.2. Korzystanie z odwrotu kart punktowych

Jeżeli liczba punktów zdobytych w rundzie jest równa, to znaczy od 0 do 2 punktów przewagi, sędzia wpisuje swoje uwagi po każdej z rund w rubryce Uwagi umieszczonej z tyłu karty punktowej.

Kiedy zawodnik wypluwa celowo ochraniacz na zęby, sędzia główny powinien natychmiast przerwać walkę i liczyć zawodnika jak w przypadku nokdaunu. Jeżeli zawodnik zrobi to raz jeszcze, otrzymuje oficjalne ostrzeżenie.

Art. 6.4.3. Dyrektywa 4 – Kary

- Ostrzeżeń udziela się podczas całej walki we wszystkich rundach
- Pierwsze naruszenie – oficjalne ostrzeżenie
- Drugie naruszenie – oficjalne ostrzeżenie przyznanie jednego punktu ujemnego
- Trzecie naruszenie – przyznanie jednego punktu ujemnego
- Czwarte naruszenie - dyskwalifikacja

Art. 7. Kryteria przyznawania punktów ujemnych

- nieczysty styl walki
- stałe klincze
- ciągle i stałe ducking, odwracanie się plecami
- zbyt mało technik nożnych
- trzy ostrzeżenia
- jakiegokolwiek naruszenie zasad

Art. 7.1. Przewinienia

Zawodnik, który nie zastosuje się do poleceń sędziego, który narusza zasady, okazuje niesportowe zachowanie lub popełnia wykroczenia może otrzymać upomnienie, ostrzeżenie lub zostać zdyskwalifikowany przez sędziego bez oficjalnego ostrzeżenia. Zawodnik może otrzymać jedynie cztery ostrzeżenia w trakcie całej walki. Czwarte ostrzeżenie automatycznie oznacza DYSKWALIFIKACJĘ (procedura ta zaczyna się oficjalnym ostrzeżeniem, potem jest 1 punkt ujemny, drugi punkt ujemny, czwarte oficjalne ostrzeżenie skutkujące dyskwalifikacją zawodnika).

Art. 7.2. Ostrzeżenia

Sędzia może w każdym momencie nie przerywając walki dać upomnienie zawodnikowi z powodu naruszenia zasad przez jego trenera. Jeżeli z tego powodu chce dać zawodnikowi ostrzeżenie, przerywa walkę i ogłasza przewinienie. Zasygnalizuje taką sytuację sędziom wskazując winnego zawodnika palcem.

Następujące sytuacje uznaje się za faule:

- Zadawanie ciosów poniżej pasa, trzymanie w haku, podstawianie nogi oraz uderzanie łokciami
- Ciosy zadawane głową, ramionami, przedramionami i łokciami, duszenie przeciwnika, miażdżenie twarzy przeciwnika ramieniem lub łokciem, wpychanie głowy przeciwnika między liny
- Ciosy otwartą rękawicą, wnętrzem rękawicy lub nadgarstkiem
- Nie wolno atakować front kick przedniej części uda i kolana
- Ciosy w plecy przeciwnika ze szczególnym uwzględnieniem karku, głowy i nerek
- Atak w trakcie trzymania lin lub posługiwanie się linami w niewłaściwy sposób
- Leżenie, zapasy lub powstrzymywanie się od walki
- Atakowanie przeciwnika znajdującego się na podłodze lub podczas jego wstawania
- Nie potrzebne klincze
- Przekręcanie, podnoszenie i obracanie przeciwnika
- Uderzanie trzymanego w haku przeciwnika lub ciągnięcie przeciwnika w stronę ciosu
- Trzymanie w haku ramienia przeciwnika lub wkładanie ramienia pod ramię przeciwnika
- Nagłe obniżanie głowy poniżej pasa przeciwnika w sposób, który mógłby być dla niego niebezpieczny
- Korzystanie ze sztucznych sposobów pasywnej obrony oraz zamierzone upadki w celu uniknięcia ciosu
- Posługiwanie się obraźliwym i agresywnym językiem w trakcie rundy
- odmowa wycofania się po komendzie „BREAK”
- Próba uderzenia przeciwnika natychmiast po komendzie „BREAK” i przed wycofaniem się.
- Każdorazowa napaść lub obelżywe zachowanie wobec sędziego
- Po udzieleniu ostrzeżenia za faul, np. klincz
- Wyplucie ochraniacza na zęby

Sędzia nie udzieli upomnienia zawodnika za to samo przewinienie. Udzieli oficjalnego ostrzeżenia, a trzecie upomnienie za ten sam faul oznacza punkt ujemny. Jeżeli sędzia ringowy ma wrażenie, że doszło do przewinienia bez jego wiedzy, skonsultuje się z pozostałymi sędziami.

Art. 8. Na podłodze

Uznaje się, że zawodnik znalazł się „na podłodze” jeżeli:

- Dotknie podłoga jakkolwiek poza stopą częścią ciała w następstwie otrzymania ciosu lub serii ciosów.
- Zawisa bezwładnie na linach w następstwie ciosu lub serii ciosów.
- Znajdzie się pod linami, częściowo lub całkowicie w następstwie ciosu lub serii ciosów.
- Po silnym ciosie nie pada na podłogę lub linii, ale znajduje się w stanie półprzytomności i w opinii sędziego nie jest w stanie podjąć walki.
- Kiedy dojdzie do nokdaunu, sędzia musi natychmiast rozpocząć liczenie. Kiedy Kickboxer znajduje się na podłodze, jego przeciwnik musi natychmiast udać się do neutralnego narożnika wskazanego przez sędziego. Będzie kontynuować walkę z powalonym przeciwnikiem jedynie wtedy, gdy ten powstanie i kiedy sędzia zarządzi kontynuację walki. Jeżeli przeciwnik nie uda się do neutralnego narożnika wskazanego mu przez sędziego, sędzia przerwie liczenie do czasu wykonania polecenia. Liczenie zostanie wznowione od punktu, w którym zostało przerwane.

Kiedy Kickboxer znajdzie się na podłodze, sędzia odliczy od 1 do 10 z sekundową przerwą między każdą liczbą oraz pokaże palcami każdą sekundę, tak aby powalony Kickboxer wiedział ile sekund zostało odliczonych. Jedna sekunda musi minąć od czasu upadku Kickboxer do chwili startu liczenia.

Kiedy Kickboxer znajdzie się na podłodze w następstwie ciosu, walka nie zostanie wznowiona do chwili kiedy sędzia doliczy do 8, nawet, jeżeli Kickboxer okaże wcześniejszą gotowość do podjęcia walki. Jeżeli Kickboxer nie podniesie rąk sędzia będzie kontynuował liczenie aż do 10, runda zostanie zakończona ogłoszeniem nokautu.

Jeżeli Kickboxer znajdzie się na podłodze pod koniec rundy, sędzia będzie kontynuował liczenie nawet po dźwięku gongu. Jeżeli sędzia doliczy do 10, Kickboxer zostanie uznany za pokonanego przez nokaut.

Jeżeli Kickboxer znajdzie się na podłodze w następstwie ciosu, a walka zostaje podjęta po doliczeniu do 8, ale Kickboxer upada przed otrzymaniem kolejnego ciosu, sędzia wznowia liczenie zaczynając od 8.

Jeżeli obydwaj Kickboxerzy padają na podłogę w tym samym czasie, liczenie odbywać się będzie do chwili kiedy jeden z nich wciąż znajduje się na podłożu. Jeżeli obydwaj pozostaną na podłodze po dziesięciu sekundach, walka zostaje przerwana, a podany werdykt uwzględnia punkty zdobyte przed nokautem. W innym przypadku ogłasza się „NO CONTEST”. Kickboxer, który nie kontynuuje walki po przerwie lub nokdaunie przegrywa walkę.

Art. 9. Procedury po KO, RSC, RSC-H, kontuzja

Jeżeli zawodnik zostaje kontuzjowany w wyniku walki jedynie lekarz ma prawo ocenić okoliczności.

Jeżeli Kickboxer pozostaje nieprzytomny, jedynie sędzia i lekarz mogą pozostać w ringu, chyba, że lekarz potrzebuje dodatkowej pomocy.

Art. 9.1. Procedury w przypadku KO, RSC, RSC-H, kontuzji

Kickboxer, który został znokautowany w walce w następstwie ciosu w głowę lub w przypadku kiedy sędzia przerywa walkę z powodu ciężkiej kontuzji głowy, która uniemożliwia zawodnikowi kontynuację walki, zostanie natychmiast zbadany przez lekarza oraz odtransportowany przez czekający w pogotowiu ambulans do szpitala lub innego odpowiedniego miejsca.

Kickboxer, który został znokautowany w walce w następstwie ciosu w głowę lub w przypadku kiedy sędzia przerywa walkę z powodu ciężkiej kontuzji głowy, która uniemożliwia zawodnikowi kontynuację walki, nie będzie mógł wziąć udziału w następnych zawodach lub walce przez przynajmniej cztery tygodnie po nokaucie.

Kickboxer, który został dwukrotnie w okresie trzech miesięcy znokautowany w walce w następstwie ciosu w głowę, lub w przypadku kiedy sędzia przerywa walkę z powodu ciężkiej kontuzji głowy, która uniemożliwia zawodnikowi kontynuację walki, nie będzie mógł wziąć udziału w następnych zawodach lub walce przez przynajmniej trzy miesiące po nokaucie lub RSC-H.

Kickboxer, który został znokautowany w walce w następstwie ciosu w głowę lub w przypadku kiedy sędzia przerywa walkę z powodu ciężkiej kontuzji głowy, która uniemożliwia zawodnikowi kontynuację walki trzy razy pod rząd w okresie 12 miesięcy nie będzie mógł wziąć udziału w następnych zawodach lub walce przez przynajmniej rok po trzecim KO lub RSC-H.

Wspomniane powyżej okresy kwarantanny mogą zostać wydłużone przez lekarza, jeśli uzna to za konieczne. Ponadto, lekarz w szpitalu po przeprowadzeniu testów / prześwietleń głowy mogą przedłużyć okres kwarantanny.

Okres kwarantanny oznacza, iż Kickboxer nie może brać udziału w żadnych zawodach w Kickboxingu bez względu o jaką dyscyplinę chodzi. Okresy kwarantanny to „okresy minimalne”, których nie można zmienić, nawet w przypadku, kiedy prześwietlenie głowy nie wykáže widocznych uszkodzeń.

Sędzia ringowy poinformuje sędziów, a sędziowie zaznaczą KO lub RSC-H lub RSC na swoich kartach punktowych w przypadku kiedy walka została przerwana w następstwie braku możliwości kontynuowania walki przez jednego z bokserów, który otrzymał ciosy w głowę. Zdarzenie to zostanie odnotowane przez głównego sędziego na danym ringu w WAKO SPORT PASS. Fakt ten staje się oficjalnym wynikiem walki i nie podlega zmianom.

Powrót do Kickboxingu po okresie kwarantanny opisanej w powyższych akapitach, Kickboxer musi zostać uznany za zdolnego do udziału w zawodach przez lekarza sportowego, który przeprowadzi specjalne badania medyczne.

Po odnotowaniu KO lub RSC-H, Kickboxer musi poddać się tomografii komputerowej głowy.

Art. 9.2. Ogólne procedury w przypadku kontuzji

W przypadku kontuzji za wyjątkiem KO lub RSC-H lekarz może zalecić minimalny okres kwarantanny oraz leczenie szpitalne.

Doktor może zarządzić natychmiastowe leczenie szpitalne.

Jeżeli Kickboxer lub delegaci z kraju Kickboxera nie zastosują się do zalecenia lekarza, lekarz natychmiast składa pisemny raport głównemu sędziemu lub delegatowi WAKO w którym opíše fakt odmowy przyjęcia odpowiedzialności medycznej, która spoczywa z tą chwilą na Kickboxerze i jego drużynie. Oficjalny rezultat i zalecona kwarantanna pozostają jednak w mocy.

Art. 10. Uścisk dłoni

Przed i po walce Kickboxerzy pozdrowią się w duchu czystej sportowej rywalizacji zgodnie z regulacjami obowiązującymi w kickboxingu. Wymiana pozdrowień ma miejsce przed walką i po ogłoszeniu werdyktu. Nie zezwala się na wymianę pozdrowień między rundami.

Art. 11. Przyjmowanie środków farmakologicznych

Jakiegokolwiek środki farmakologiczne lub substancje chemiczne spożyte przez Kickboxera, a które nie stanowią jego normalnej diety są zabronione. Każdy Kickboxer, który naruszy niniejszy regulamin może zostać zdyskwalifikowany lub zawieszony przez WAKO.

Każdy Kickboxer, który odmówi poddania się badaniu lekarskiemu lub testom antydopingowym po walce w celu weryfikacji przestrzegania niniejszych zasad może zostać zdyskwalifikowany lub zawieszony. To samo dotyczy działaczy, którzy nakłaniają do takiej odmowy.

Korzystanie z miejscowych środków przeciwbólowych jest dozwolone, jeżeli wyrazi na to zgodę lekarz z Komitetu Medycznego.

WAKO stosuje się do i przyjmuje Zasady Antydopingowe WADA.

Art. 12. Zdolność medyczna do udziału w walce

Zawodnik zostanie dopuszczony do walki w między narodowych zawodach jedynie po uznaniu go za zdolnym do tego przez lekarza sportowego uznawanego przez organizującą dane zawody federację lub przez Komitet Medyczny WAKO w trakcie Mistrzostw Kontynentalnych lub Świata.

Wszyscy Kickboxerzy, którzy walczą zagranicą muszą posiadać zaświadczenie lekarskie wydane przez lekarza, w którym stwierdza się, że dany sportowiec jest w dobrej kondycji fizycznej i nie ma kontuzji, infekcji oraz żadnych problemów zdrowotnych, które mogłyby wpłynąć na jego zdolność do walki w odwiedzanym kraju. Zaświadczenie takie należy dołączyć do paszportu WAKO Kickboxera zgodnie z obowiązującymi w danej organizacji procedurami oraz okazać podczas badań lekarskich poprzedzających ważenie.

Kickboxerzy z jednym okiem, głusi, niemi i cierpiący na padaczkę nie mogą uprawiać Kickboxingu. Zabrania się Kickboxerom noszenia twardych szkieł kontaktowych w ringu.

Kickboxerowi nie zezwoli się na walkę, jeżeli ma obandażowaną ranę, rozcięcie, kontuzję, owrzodzenie lub krwawienie z głowy lub twarzy, nosa oraz uszu. Dopuszcza się zgodę na walkę, jeśli owrzodzenie zabezpieczone jest kolodium. Odpowiednia decyzja zostanie podjęta przez lekarza, który bada Kickboxera w dniu zawodów.

Art. 12.1. Opieka medyczna

Lekarz sportowy z uprawnieniami musi być obecny przez cały czas trwania zawodów. Nie wolno mu opuścić miejsca zawodów przed zakończeniem ostatniej walki lub zakończeniem turnieju. W trakcie turnieju na miejscu musi zostać zapewniona obecność personelu karetki.

Art. 13. Limit wieku Kickboxera

Nie zezwala się na udział w Mistrzostwach Świata Seniorów lub Mistrzostwach Interkontynentalnych Seniorów lub w Międzynarodowych Mistrzostwach Seniorów Kickboxerom młodszym niż 19 lat i starszym niż lat 40.

Dla kobiet dopuszczalny przedział wiekowy to 19 – 40.

Informacje dla weteranów: Jeżeli jakikolwiek zawodnik z grupy weteranów chciałby wziąć udział w grupie seniorów musi dysponować odpowiednim badaniem lekarskim oraz zaświadczeniem stwierdzającym, iż jest sprawny do walki. Musi także wnieść o specjalną autoryzację, której udziela centrala WAKO.

Art. 14. Porozumienia

Zaleca się, aby wszystkie stowarzyszone z WAKO Związki upewniły się, że obowiązujące w nich zasady zgodne są z zasadami WAKO w celu zapewnienia jednolitego charakteru przepisów w Kickboxingu na całym świecie.

Art. 15. Nota

W celu zapewnienia większej czytelności tekstu, w całym tekście stosuje się męskie zaimki osobowe. Jednakże, wszystkie odniesienia do osób w tekście odnoszą się do obojga płci. Wszystkie regulacje pozostaną ważne przez minimum dwa lata począwszy od 28 września 2011 do chwili kiedy Zarząd WAKO zbierze się w roku 2013.